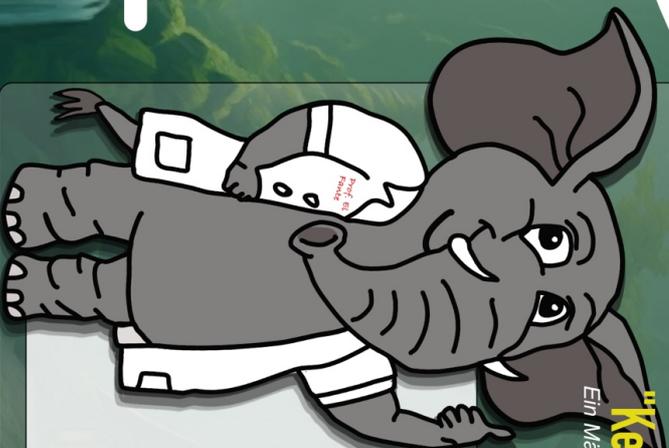


INTERAKTIVER MÄRCHENWEG

„Kein Entkommen“

Ein Märchen von Professor El Fanke



RÄTSELPLAN

Schwierigkeitsgrad: ****

Jetzt mitmachen!

- 1.) Code Scannen
- 2.) Rätsel lösen.
- 3.) Belohnung erhalten.



Hinweis:

Rätseln auch ohne Handy möglich.



Station **2**

Rätsel 1 - Labyrinth

Findet den richtigen Weg
und begeht Euch

- zur Schule.
- zum Kindergarten.
- zum Teich.



www.niederbreitbach.info

Station 3
Rätsel 2 - Reim lösen und Drachen zählen

Viele Jäger die nicht jagen, auf dem Stand sie nicht verzagen.
Das Königspaar sie dort belohnen, obwohl beide dort nicht wohnen.
Am Abend gehts nach Haus, begeben Euch nun zum...

SCH _ _ _ _ NH _ _ _ _ SI



Anzahl der Drachen (1. Zahl für das Schloss)

Station 4
Rätsel 3 - Wortsuche

A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z		

--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

Station 6
Rätsel 5
Rechnen

4 + 2 =

3 - 1 =

5 + 2 =

2 + 3 =

Höchstes Ergebnis:

(3. Zahl für das Schloss)

Station 5
Rätsel 4 - Puzzle

Ergebnis: (2. Zahl für das Schloss)